

こどもになって、
発想してみよう！

こどもOS研究会 デザイン発想ワークショップ

2019.05.16 (木) 14:00~17:00

プレイフル・デザイン・カードを使ったデザイン発想ワークショップ

発想には論理的思考と直感的思考があると言われていますが、基本構造は知識や経験（記憶）をもとにした新たな組み合わせです。しかし、大人は往々にして**固定観念**が邪魔をして**自由な発想**ができません。子どもが本能的に行なっている振舞いや感性を捉え、それを22のデザイン言語に変換したのが「**こどもOSランゲージ**」です。このカードを使ってあなたも子どものように既成概念にとらわれないデザイン思考を拓いてみませんか？

プレイフル・デザイン・カードとは？

子どもの行動観察から、子どもたちに特有の行為を、22のデザイン共通言語『こどもOSランゲージ』として抽出し、まとめたアイデア・デザイン発想のためのツールです。製品の企画や開発を行う際に参考となる「デザインコード」と、子どもに特有の行為から起こる危険とその回避のための「安全・安心コード」が記載されています。子どもにとっての危険の原因（ハザード）を事前に取り除く安全・安心のデザインにも役立ちます。



※今回は、キッズデザイン協議会会員限定で、当ワークショップのファシリテーター育成制度についてご興味のある方向けにオブザーバーとしての参加者も募集します。ご希望の方はお問合せください。

日時：2019年5月16日（木）14:00~17:00

会場：HAB-YU platform（東京都港区六本木1-4-5 アークヒルズサウスタワー 3F）

主催：特定非営利活動法人キッズデザイン協議会 こどもOS研究会

講師：大阪府産業デザインセンター 主任研究員 川本誓文（こどもOS研究会リーダー）

対象：商品企画・デザイン担当者、デザインや商品企画に興味のある方

定員：20名

参加費：キッズデザイン協議会会員ワークショップ参加：無料

キッズデザイン協議会会員オブザーバー参加：無料

非会員：2,000円

問合せ：キッズデザイン協議会（港区虎ノ門3-4-10 虎ノ門35森ビル7階）

tel:03-5405-2141 info@kidsdesign.jp 担当：松村

こどもOS研究会の
活動紹介はこちら→



<http://www.kidsdesign.jp/lab/>

こども
OS

こどもから学ぶ・おとなが変わる