

取りこむ・組み合わせる

『子どもたちが、まわりのものを組み合わせ、自由に遊びを展開させていくデザイン』



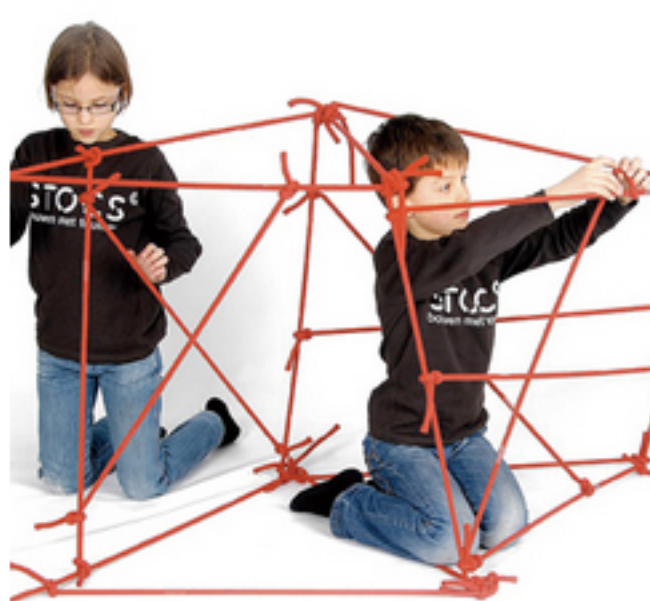
【デザインのポイント】

- ・容易に自在に組み合わせることができる
- ・色、形、素材、サイズなどにより、組み合わせることを誘発される
- ・オープンな仕組みで、身のまわりにあるものや異質なものを取り込むことができる
- ・組み合わせることで発想が広がり、自ら遊びを発展させることができる
- ・組み合わせたり取り込むことで多様に変化し、ダイナミックに空間やストーリーを展開できる

【受賞作品事例】



いろいろみ
 (株)スタジオピーパ
 »詳細はこちら



STOCS (ストックス)
 (株)CAST JAPAN
 »詳細はこちら



ワミーシリーズ
 コクヨS&T(株)
 »詳細はこちら



ソダツハコ
 sodatsu factory
 »詳細はこちら



かおレイヤー
 hello-toys
 »詳細はこちら



想像力と創造力で遊ぶ!
 新・コンセプト道具「スナッグ」
 (株)コトブキ
 »詳細はこちら