

## 動きの誘発

『子どもたちの動作を促し、  
身体能力・身体表現力を高めるデザイン』



### 【デザインのポイント】

- ・仕掛けや工夫により本能的に動きたくなる
- ・身体全体や部分を使った、日常では起こりにくい動きを引き出される
- ・新たな動作や操作を身に付けることで達成感が得られる
- ・繰り返しチャレンジすることで身体能力を高め、身体で表現できるようになる

### 【受賞作品事例】



感覚アスレチック  
ワークショップ  
山口情報芸術センター[YCAM]  
»詳細はこちら



ふじようちえん  
(株)手塚建築研究所  
»詳細はこちら



カズフミくん  
(株)電通 / (有)プランチャイム  
»詳細はこちら



Yu-Mo  
(株)フレーベル館  
»詳細はこちら